

Projeto: Danceteria em Campinas

ANA LETICIA RAVAGNANI
HOMERO CIRINEU EVANGELISTA
JANA LUISA CARDOSO
JORGE AUGUSTO RANGEL
MAURICIO ACACIO TÖGNETTI

21 ALUNOS-FAUPOUCC

Reforma de uma antiga fábrica situada à Rua 7 de setembro nº 225, Vila Industrial.

Edificada por volta de 50 anos ago sob o poderio do conde Matarazzo, constituía-se numa fábrica de produção de seda dentro de um vasto complexo industrial. Diversas adaptações de uso ocorreram em seu espaço de aproximadamente 2.000m². De depósito de móveis à sede da guarda-mirim. Mas o destino lhe reservara outra sorte, mais apoteótica, mais absurda.

E eis, que então, no dia predeterminado pronuncia-se:
— Aqui será construída a maior danceteria do país.

Tanto dito como feito. E nada mais se pode fazer.

O programa apresentado seguia a linha clássica das danceterias:

- cabelereiro niueive
- tatuador
- quiromante
- frutaria
- galeria de exposições
- bar e restaurante
- salão de jogos
- arquibancada
- pista de dança
- palco/camarim
- serviços: sanitários e cozinha
- espaço para projeção
- fliperama

E ainda no pátio descoberto um boulevard com sorvete, pipocas modernas, cachorros-quentes, out-doors.

O delírio e o devaneio induziram à uma caixa de surpresas, uma fábrica de ilusões, o circo do século XXI.

Aqui tudo é de plástico, de fantasia, Tatuadores, quiromantes, dançarinos, bar-men e todos mais, atores deste espetáculo têm o seu cenário, seu palco específico.

A luz é a estrela mor, modelo acende-que-tudo-acontece. É ela quem dinamiza e separa esses eventos.

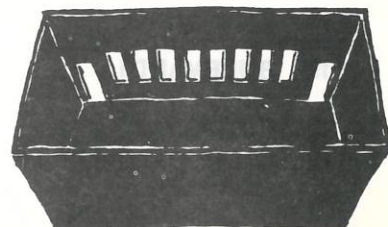
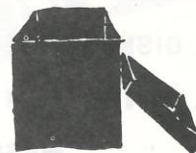
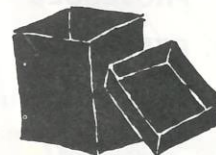
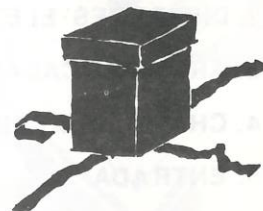
Mas não se deixe enganar, é puro ilusionismo: o espaço é único, contínuo e linear. Os objetos que constituem as cenas são criados e produzidos através de maquetes. O projeto é realizado "in loco", escala 1:1.

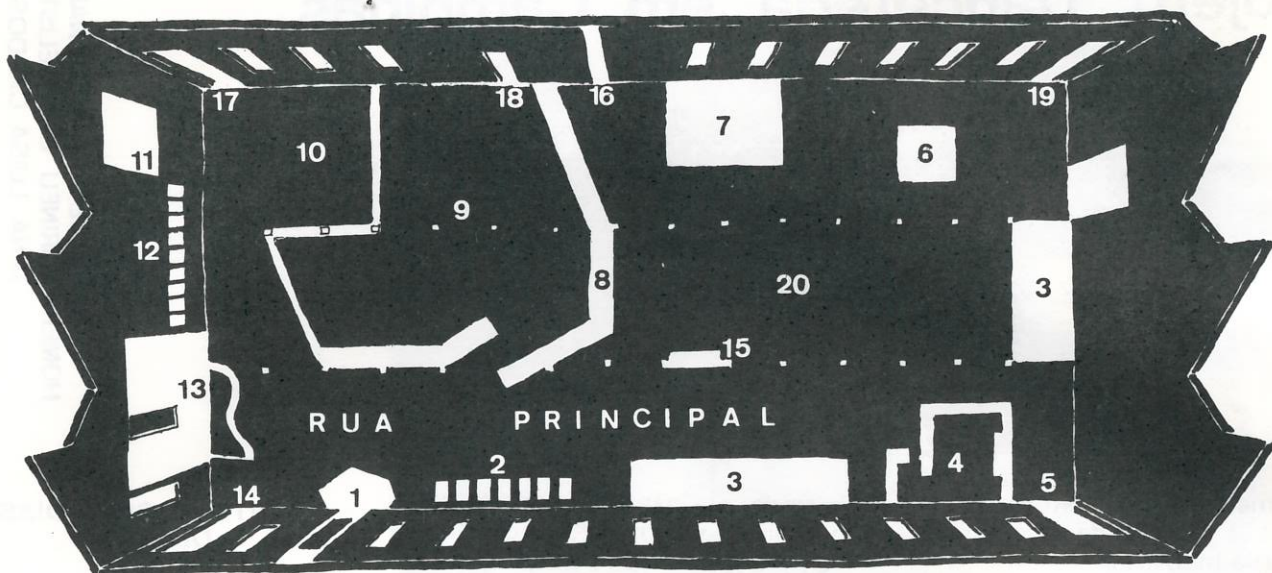
O giz delimita as áreas, a colocação dos cenários, os momentos onde a tinta muda de cor na parede. Barbante e durex são os heróis do volume.

Nós somos os heróis di tudo.

I tchaumuitobrigádu

VINTE E SEIS DIAS DE AÇÃO E DELÍRIO





1. TATUADOR - QUIROMANTE - janela espelhada : reflete o dentro obumbra o fora
2. DIVERSÕES · ELETRONICAS · DIVERSÕES · ELETRONICAS · DIVERSÕES
3. ARQUIBANCADAS
4. CHAPELARIA - BILHETERIA
5. ENTRADA
6. CABELEIREIRO ponto alto da danceteria : 2m de altura
7. PALCO
8. BAR - 40m de balcão!
9. RESTAURANTE - 100 mesas , 400 cadeiras
10. SALA DE JOGOS - sinuca, pebolim
11. PROJEÇÕES
12. EXPOSIÇÕES
13. FRUTARIA - frutas de plástico, jardim do eden, balaustres recortados, imagens de gesso
14. SAIDA
15. DISK JOQUEI
16. SANIT. FEM.
17. " MASC.
18. COZINHA
19. BULEVARDI
20. PISTA



